|  |  |
| --- | --- |
| Name | Spielmodus ändern |
| Kurzbeschreibung | Der Akteur teilt dem Skill mit, dass er den Spielmodus ändern möchte. Er sagt z.B. „Ich will den Spielmodus ändern“ |
| Akteure | Ein oder mehrere User |
| Auslöser | Der Akteur sagt dem Skill, dass er den Spielmodus ändern will, z.B. „Ich will den Spielmodus ändern“ |
| Vorbedingungen | Fragen stellen |
| Eingehende Informationen | Spielmodus ändern Intent |
| Ergebnisse | Zurück zum Spielmodus einstellen Intent |
| Nachbedingungen | Spielmodus einstellen |
| Ablauf | 1. Äußerung analysieren 2. Spielmodus ändern Intent finden 3. Spielmodus ändern Intent zur Kontrolle ausgeben 4. Spielmodus auswählen öffnen |
| Alternativen |  |
| Erweiterungen |  |
| Offene Punkte |  |
| Änderungshistorie | 06.11.18 erstellt -Katter, Schellenberger |
| Sonstiges, Anmerkungen |  |